

# Règle du jeu

## *Deux bébés à quatre pattes.*

### Composition du jeu :

- 32 cartes « mots »
- 8 cartes « bonus »
- 4 plaques de jeu

### Nombre de joueurs : 2 à 4

### Compétences travaillées :

- Aider à la discrimination visuelle des lettres symétriques b/d/p/q

### But du jeu :

Terminer le plus possible de séries « dbqp » à l'aide de cartes tirées de la pioche.

### Préparation :

Mélanger soigneusement les cartes. Les placer faces cachées au centre du jeu. Distribuer une plaque de collecte « Deux bébés à quatre pattes » à chaque joueur.

### Déroulement :

Les joueurs jouent chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur (en général le plus jeune) retourne la première carte de la pioche et la place sur sa plaque « Deux bébés à quatre pattes » à l'endroit de la lettre concernée. Il ne peut y avoir qu'une seule carte posée par lettre. Si la carte piochée ne peut être placée dans son jeu, le joueur s'en débarrasse en la posant face visible à côté de la pioche. Les cartes rejetées viendront réalimenter la pioche lorsque celle-ci sera vide.

Dès qu'un joueur a rempli toute sa plaque, c'est-à-dire qu'il a placé une carte avec « d », une avec « b », une avec « q » et une avec « p » (l'ordre n'importe pas), il retire les 4 cartes de la plaque et les laisse de côté. Il gagne une carte « bonus dbqp ».

Le jeu continue ainsi jusqu'à épuisement des cartes. Le vainqueur est celui qui a le plus de cartes « bonus ».

Variante : Le jeu ne se joue qu'avec une seule plaque (qui sera tournée face à chaque joueur, à son tour de jeu). Les joueurs posent leurs cartes comme indiqué précédemment. C'est le joueur qui termine la série dbqp qui gagne la carte « bonus ».

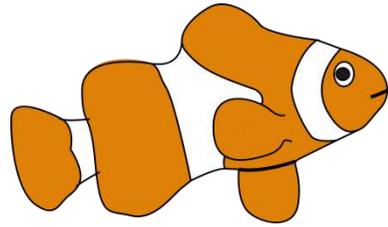
**BON JEU !**





www.lire-ecriture-compteur.com

hippopotame



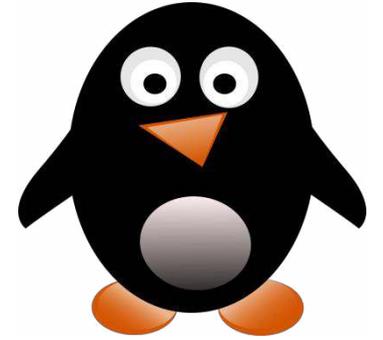
www.lire-ecriture-compteur.com

poisson



www.lire-ecriture-compteur.com

taupe



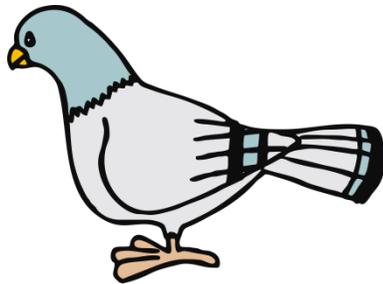
www.lire-ecriture-compteur.com

pingouin



www.lire-ecriture-compteur.com

papillon



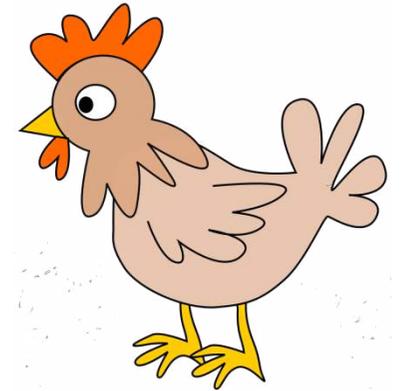
www.lire-ecriture-compteur.com

pigeon



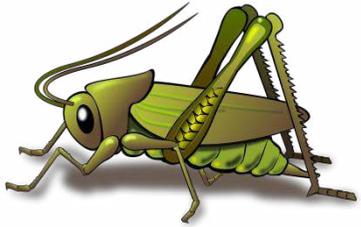
www.lire-ecriture-compteur.com

pélican



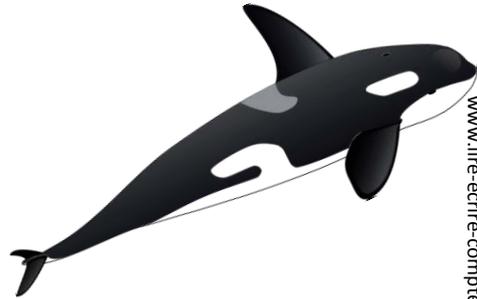
www.lire-ecriture-compteur.com

poule



www.jlire-ecrive-compter.com

criquet



www.jlire-ecrive-compter.com

orque



www.jlire-ecrive-compter.com

coq



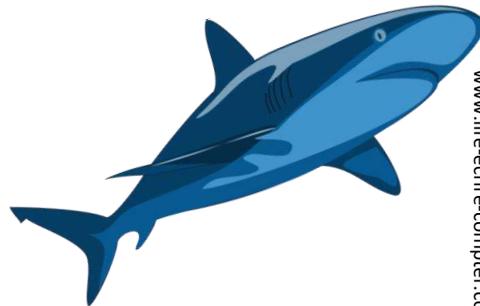
www.jlire-ecrive-compter.com

cinq



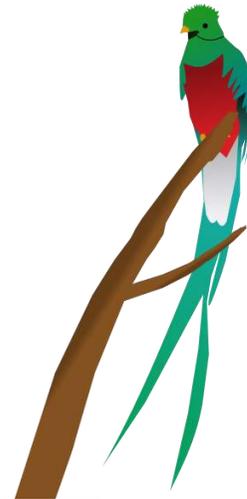
www.jlire-ecrive-compter.com

quatre



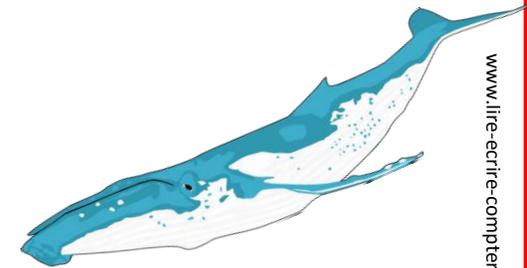
www.jlire-ecrive-compter.com

requin



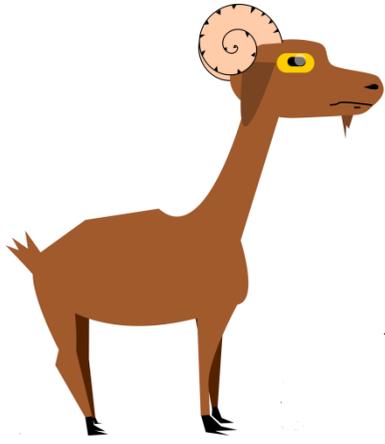
www.jlire-ecrive-compter.com

quetzal



www.jlire-ecrive-compter.com

rorqual



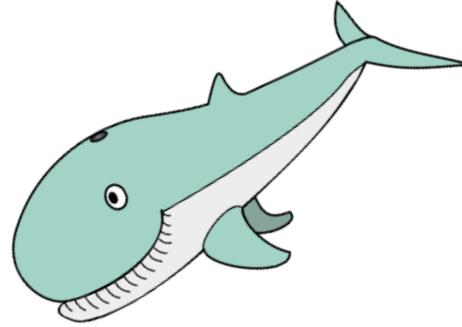
www.jlire-ecrire-compter.com

bouc



www.jlire-ecrire-compter.com

biche



www.jlire-ecrire-compter.com

baleine



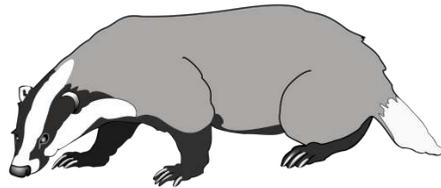
www.jlire-ecrire-compter.com

hibou



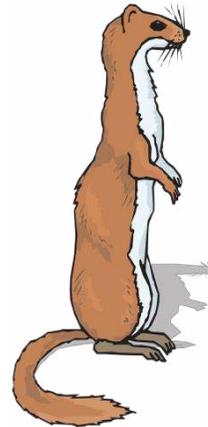
www.jlire-ecrire-compter.com

bison



www.jlire-ecrire-compter.com

blaireau



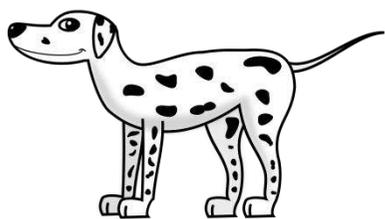
www.jlire-ecrire-compter.com

belette



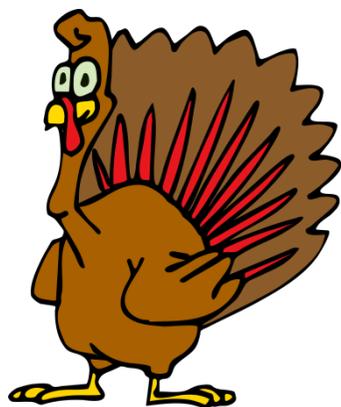
www.jlire-ecrire-compter.com

zèbre



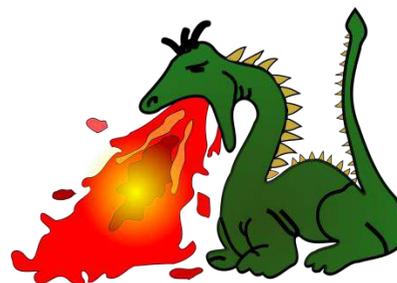
www.lire-ecrire-compter.com

dalmatien



www.lire-ecrire-compter.com

dindon



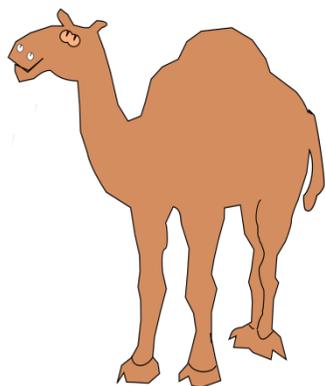
www.lire-ecrire-compter.com

dragon



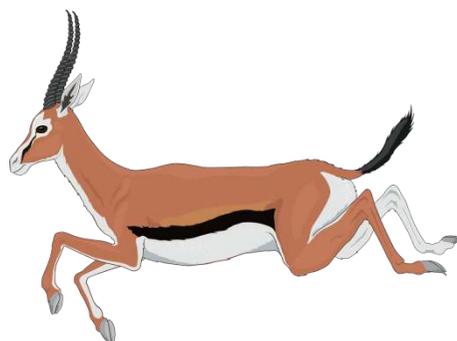
www.lire-ecrire-compter.com

deux



www.lire-ecrire-compter.com

dromadaire



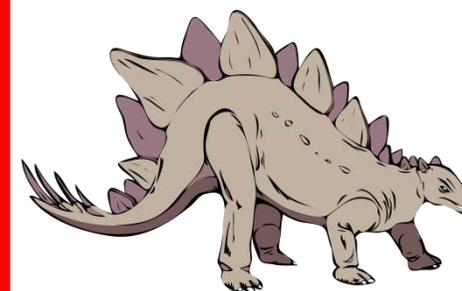
www.lire-ecrire-compter.com

koudou



www.lire-ecrire-compter.com

renardeau



www.lire-ecrire-compter.com

dinosaure



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com



www.jlire-ecrire-compteur.com

d eux

b ébés à

q uatre

pattes

d eux

b ébés à

q uatre

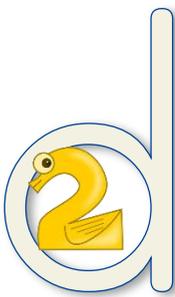
pattes

eux

ébés à

uatre

attes

eux

ébés à

uatre

attes