



www.lire-ecrite-compter.com

devant



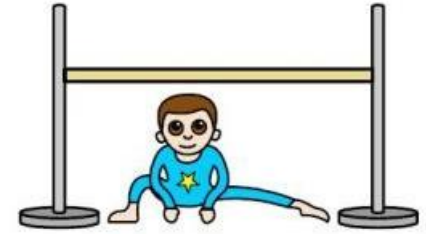
www.lire-ecrite-compter.com

derrière



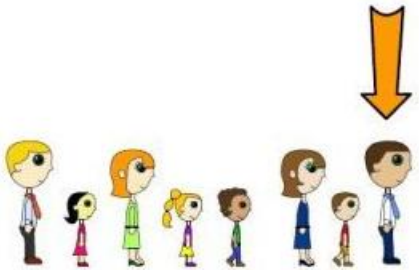
www.lire-ecrite-compter.com

au-dessus



www.lire-ecrite-compter.com

au-dessous



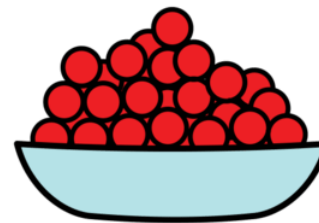
www.lire-ecrite-compter.com

premier



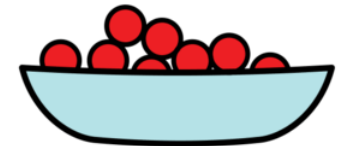
www.lire-ecrite-compter.com

dernier



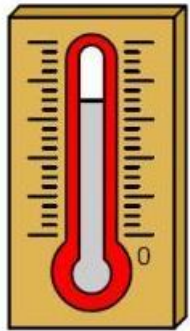
www.lire-ecrite-compter.com

beaucoup



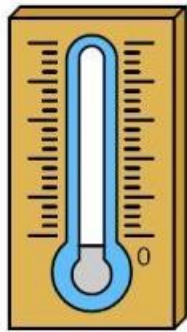
www.lire-ecrite-compter.com

peu



www.lire-ecrire-compter.com

chaud



www.lire-ecrire-compter.com

froid



www.lire-ecrire-compter.com

dedans



www.lire-ecrire-compter.com

dehors



www.lire-ecrire-compter.com

joyeux



www.lire-ecrire-compter.com

triste



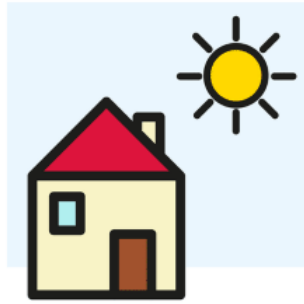
www.lire-ecrire-compter.com

à gauche



www.lire-ecrire-compter.com

à droite



www.lire-ecrire-compter.com

jour



www.lire-ecrire-compter.com

nuit



www.lire-ecrire-compter.com

ouvrir



www.lire-ecrire-compter.com

fermer



www.lire-ecrire-compter.com

remplir



www.lire-ecrire-compter.com

vider



www.lire-ecrire-compter.com

pousser



www.lire-ecrire-compter.com

tirer



www.lire-ecrire-compter.com

s'asseoir



www.lire-ecrire-compter.com

se lever



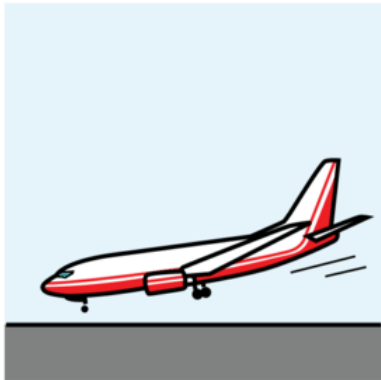
www.lire-ecrire-compter.com

écrire



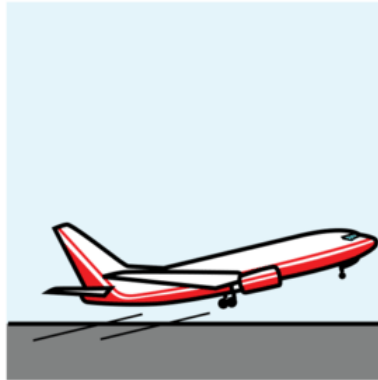
www.lire-ecrire-compter.com

effacer



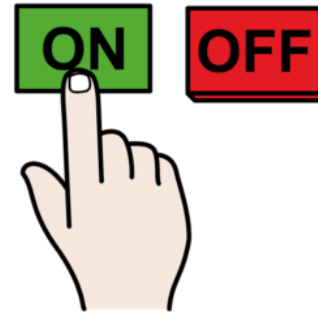
www.lire-ecrire-compter.com

atterrir



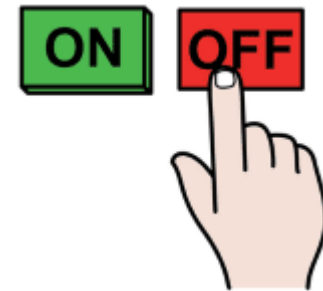
www.lire-ecrire-compter.com

décoller



www.lire-ecrire-compter.com

allumer



www.lire-ecrire-compter.com

éteindre



www.lire-ecrire-compter.com

acheter



www.lire-ecrire-compter.com

vendre



www.lire-ecrire-compter.com

dormir



www.lire-ecrire-compter.com

se réveiller

$$\begin{array}{r} +8 \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

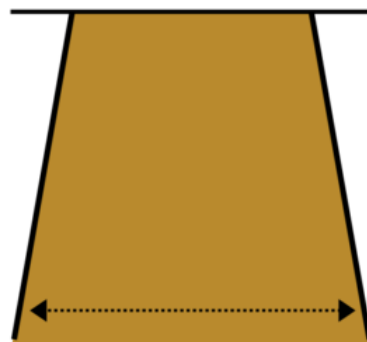
www.lire-ecrire-compter.com

addition

$$\begin{array}{r} -8 \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

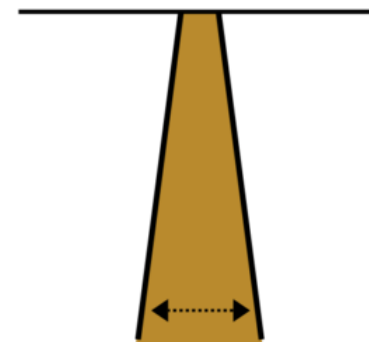
www.lire-ecrire-compter.com

soustraction



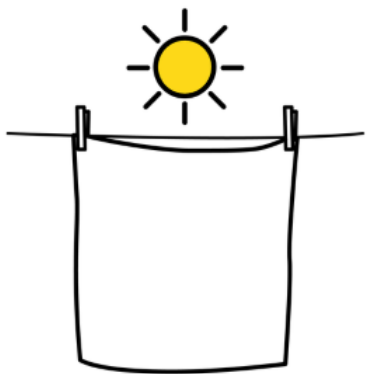
www.lire-ecrire-compter.com

large



www.lire-ecrire-compter.com

étroit



www.lire-ecrire-compter.com

sec



www.lire-ecrire-compter.com

mouillé



www.lire-ecrire-compter.com

lent



www.lire-ecrire-compter.com

rapide



www.lire-ecrire-compter.com

clair



www.lire-ecrire-compter.com

foncé



www.lire-ecrire-compter.com

vide



www.lire-ecrire-compter.com

plein



www.lire-ecrire-compter.com

gagner



www.lire-ecrire-compter.com

perdre



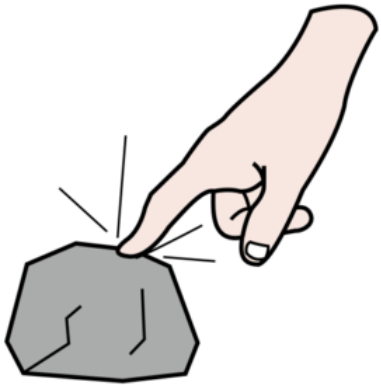
www.lire-ecrire-compter.com

gentil



www.lire-ecrire-compter.com

méchant



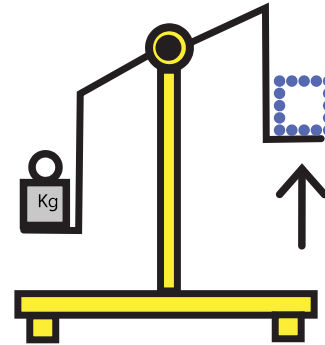
www.lire-ecrire-compter.com

dur



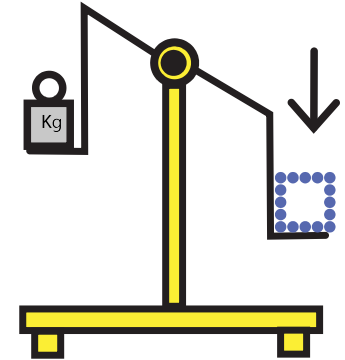
www.lire-ecrire-compter.com

mou



www.lire-ecrire-compter.com

léger



www.lire-ecrire-compter.com

lourd



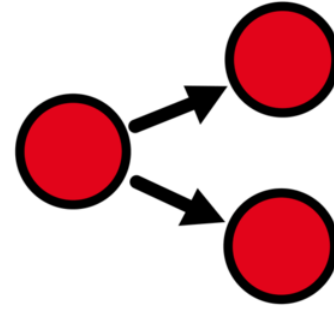
www.lire-ecrire-compter.com

monter



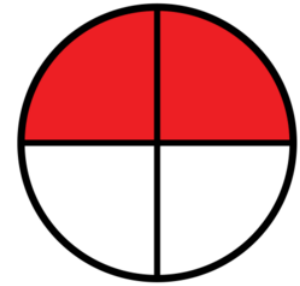
www.lire-ecrire-compter.com

descendre



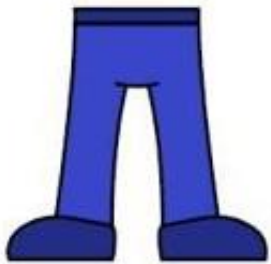
www.lire-ecrire-compter.com

double



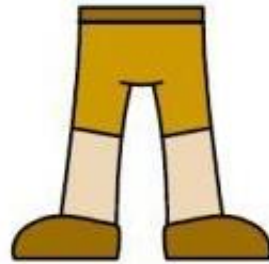
www.lire-ecrire-compter.com

moitié



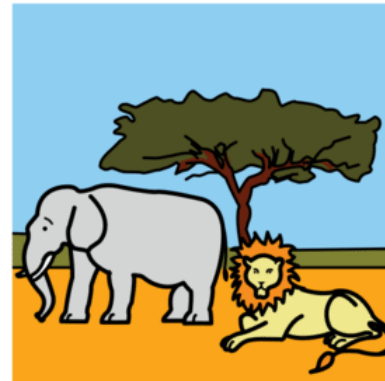
www.lire-ecrire-compter.com

long



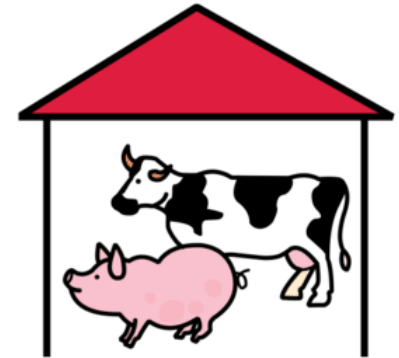
www.lire-ecrire-compter.com

court



www.lire-ecrire-compter.com

sauvage



www.lire-ecrire-compter.com

domestique



# Règle du jeu

## Dos à dos



### Compétences travaillées :

- Enrichissement du vocabulaire
- Anticipation d'un mot dans un contexte

### But du jeu :

Il faut être le premier à pouvoir poser 5 paires de cartes (une carte bleue et une carte verte)

### Déroulement :

Les cartes sont mélangées et séparées en 2 tas : les cartes bleues et les cartes vertes. 5 cartes bleues sont distribuées à chaque joueur ; les autres constituent la pioche. Les cartes vertes sont posées en tas, faces cachées au centre de la table.

Le premier joueur tire une carte verte et cherche s'il peut l'associer à une de ses cartes bleues. Si c'est le cas, il pose la paire formée sur la table et tire une nouvelle carte bleue de manière à toujours en avoir 5 en main. S'il ne peut l'associer, il repose la carte verte, face visible sur la table. Le joueur suivant peut soit s'emparer de cette carte verte si celle-ci peut s'associer à l'une de ses cartes bleues, soit tirer une autre carte verte qu'il gardera ou rejettera selon le cas. Les cartes vertes rejetées s'empilent de sorte que seule la dernière carte verte visible peut être prise par un joueur. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que l'un des joueurs ait posé 5 paires sur la table. Il est alors déclaré vainqueur.

NB : Quand toutes les cartes vertes auront été prises du tas d'origine, le tas des cartes vertes rejetées sera retourné et les cartes seront à nouveau mises à disposition des joueurs.

**BON JEU !**